



**ET SI VOUS
TESTIEZ LE
SECRET BEAUTÉ
DE GEORGES ?**



**SON SECRET SUR
COREADD.COM**



**DEVENIR RICHE
SANS RIEN
FAIRE, COMME
HUBERT, ÇA
VOUS DIT?**



**SON SECRET SUR
COREADD.COM**



**POURQUOI
L'HERBE EST
TOUJOURS PLUS
VERTE CHEZ
MARGUERITE ?**



SON SECRET SUR
COREADD.COM



**ET SI VOUS
DEVENIEZ
AUSSI COOL
QUE **RAOUL** ?**



**SON SECRET SUR
COREADD.COM**



**ET SI, COMME
NICOLE, VOUS
ARRÊTIEZ DE
CHANTER COMME
UNE CASSEROLE ?**



**SON SECRET SUR
COREADD.COM**

CORE DD

Coordination Régionale Addictions Nouvelle-Aquitaine

LES ANIMAUX SANS FILTRE

OUTIL PÉDAGOGIQUE COREADD



5 cartes



Guide d'utilisation



Nécessite l'utilisation d'un smartphone ou tablette



1 à 10



30 minutes
par fiche

PRÉSENTATION

Le jeu « les Animaux sans filtre » se compose de **5 cartes** issues d'affiches de prévention inédites, créées par la COREADD, pour **susciter l'intérêt et la curiosité de tous autour du tabac**. Cet outil pédagogique permet d'amorcer le débat et les réflexions sur le tabac en abordant les bénéfices liés à l'arrêt.

Chaque carte, via un **QR code**, amène des informations utiles par rapport à un bénéfice lié à l'arrêt du tabac.

OBJECTIFS

- Connaître des **bénéfices** liés à l'arrêt du tabac
- Repérer des **solutions de soutien et d'accompagnement**
- Lancer la **discussion et faciliter les échanges** autour du tabac
- **Favoriser la mise en mots** de ressentis, pratiques, valeurs, opinions
- Développer l'**écoute et l'empathie**

COMMENT UTILISER CET OUTIL ?

Cet outil peut être utilisé auprès de **tout public et de tout âge**, sur des temps d'échanges **collectifs et individuels**. L'utilisation du jeu ne nécessite pas de connaissances approfondies en addictologie.

Pour amener des apports supplémentaires, vous pouvez consulter : tabac-info-service.fr , addictaide.fr , santepubliquefrance.fr et coreadd.com.

Mise en place

- 1** Disposer les cartes face « animaux » sur une table.
Demander au(x) participant(s) de choisir une carte puis de scanner le QR code avec un téléphone ou tablette : *choisissez une carte dont l'animal vous attire, vous intrigue, ou pour lequel vous êtes curieux.se*. Le contenu est également accessible en se rendant sur coreadd.com.
- 2**

Alternative : Vous pouvez aussi déterminer en amont un nombre de cartes choisies par les participants en fonction de vos objectifs : 1 carte par personne, 1 carte pour le groupe ou par sous-groupe, 1 carte par séance...

Mise en commun

- 3** Proposer au(x) participant(s) de partager le personnage sélectionné et pourquoi il a été choisi. *Quel(s) personnage(s) avez-vous choisi et pourquoi ? Qu'est-ce qui vous a plu sur cette carte pour l'avoir sélectionnée ?*
- 4** Demander au(x) participant(s) de partager le secret et l'histoire du personnage. *Quel est le secret du personnage que vous avez choisi ? Qu'est-ce que cela vous évoque ? Est-ce que ça vous donnerait envie d'arrêter de fumer ? Est-ce que le secret du personnage peut être un argument que vous donnerez à votre entourage ?*
- 5** Animer la discussion en reprenant les points clés autour des bénéfices liés à l'arrêt du tabac et les aides disponibles possibles pour le fumeur.

Pour une utilisation du jeu en collectif, nous recommandons à l'animateur-ice d'écrire sur un tableau les mots clés énoncés par les participants au moment de la mise en commun. L'animateur-ice peut amener les participants à dégager des idées dominantes à partir des mots clés.

BONNE ACTIVITÉ !